Testsvit – Use Cases

# Länk till min applikation

<http://dannberger.com/1DV408_Project/>

I denna testsvit går jag igenom alla mina Use cases från mitt kravdokument:

[Kravdokumentet](Projektkrav.docx)

UC 1.1 – Användaren besöker sidan

Resultat: Testet lyckades.

UC 1.2 – Visa instruktioner

Resultat: Testet lyckades.

UC 2.1 –Användaren startar ett spel mot datorn

Resultat: Testet lyckades.

UC 2.2 – Användaren spelar en spelomgång mot datorn

Resultat: Testet lyckades.

UC 2.3 – Användaren spelar igen mot datorn

Resultat: Testet lyckades.

UC 3.1 – Användaren navigerar till ”Player vs. Player”-sidan

Resultat: Testet lyckades.

UC 3.2 – Ingen input i ”Player vs. Player”

Resultat: Testet lyckades.

UC 3.3 – Felaktig input i ”Player vs. Player”

Resultat: Testet lyckades.

UC 3.4 – Användaren startar ett spel mot annan spelare

Resultat: Testet lyckades.

UC 3.5 – Omladdning av sidan efter skapande av multiplayerspel

Resultat: Testet lyckades.

UC 3.6 – Spela med genererad URL i annan browser

Resultat: Testet lyckades.

UC 3.7 – Omladdning av sidan efter resultat

Resultat: Testet lyckades.

UC 4.1 – Validering av HTML

Resultat: Testet misslyckades. Sidor som inte validerasdes:

* Player vs. Computer
* Player vs. Player
* Resultatsidan både i multiplayer & singleplayer.

Åtgärd: Strukturera om kod så att alla sidor valideras enligt W3C-standard.

Åtgärd utförd: 2014-10-23. Testet lyckas nu.